

## ¡HAZ TU MAPA COMUNITARIO!

Esta plantilla permite a entrenadores/as y líderes deportivos realizar un mapa comunitario. El objetivo es visualizar actores, normas sociales, recursos y espacios clave que influyen en un proyecto de Deporte para el Desarrollo y la Paz (DDP). Se recomienda usar esta versión digital para organizar ideas o una hoja en papel para hacer un diagrama gráfico.

|                                                                                                            |                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  Espacios deportivos      | Canchas, parques, salones, espacios públicos relevantes. Escribe aquí: _____                          |
|  Actores comunitarios     | Familias, jóvenes, líderes, clubes locales, asociaciones, organizaciones de base. Escribe aquí: _____ |
|  Normas sociales          | Roles de género, reglas informales del juego, modos de resolución de conflictos. Escribe aquí: _____  |
|  Recursos no económicos  | Voluntariado, capital social, tradiciones culturales, redes de apoyo. Escribe aquí: _____             |
|  Instituciones cercanas | Escuelas, universidades, ONGs, gobiernos locales, iglesias, empresas. Escribe aquí: _____             |
| Relaciones y conexiones                                                                                    | Describe cómo se relacionan entre sí los actores, recursos e instituciones. _____                     |

### Instrucciones

1. En el centro de tu hoja dibuja o coloca los espacios deportivos principales.
2. Alrededor, agrega a los actores comunitarios con los que se relaciona el proyecto.
3. Escribe las normas sociales que influyen en la participación.
4. Señala los recursos no económicos disponibles.
5. Agrega instituciones cercanas que pueden apoyar.
6. Usa flechas o líneas (en papel) o diagramas (en digital) para mostrar conexiones entre todos los elementos.